**Brief**

**Theme**: Tree

**Literal**

“You are a little squirrel, and you should collect nuts for dinner to ride a tree.”

**Metaphorical**

“Find peanuts and acorns hidden in the tree.”

“Please do not find a predictor.”

**Abstract**

“Player checks the puzzle, and find the items”

“Start in the bottom of tree first and if the player solves the puzzle and find 1 item, they can move to upstairs.”

“If player find a pine beetle or an enemy that’s not an item, they lose 1 life”

“There is 5 level. 1 level – 1, two level -2, three level – 3, four level – 4, five level - 5”

**Mechanic**

: Puzzle game/Mouse control/destroy puzzle or slide puzzle

: Main scene (select level)

: Level 1: find 1 archon / 3:3 puzzle

: Level 2: find 2 archons.: 4:4 puzzle

: Level 3: find 3 archons.: 5:5 puzzle

: Level 4: find 4 archons.: 6:6 puzzle

Enemies

: If player move wrong puzzle, enemies spawn and attack player.

플레이어를 마주하면 공격 기능이 활성화되어 공격한다. 플레이어는 에너미를 마주할 시 에너미 전투 패널이 활성화되어 싸우게 된다.

Timer

* You can move the puzzle only for a limited time for each level. Over time, the enemy appear and attack you. “1: 30, 2: 60. 3: 90, 4: 120, 5: 150”
* There is a five second timer, so they have to move the puzzle in 5 seconds.
* It is nice like Minesweeper online mood.

게임 요약

* 플레이어는 퍼즐을 옆으로 움직여서 도토리를 찾는다.
* 도토리가 아닌 아이템을 찾을 수도 있다. 이 아이템은 플레이어에게 좋은 역할을 한다.

Brief

Theme: Tree

Literal

“You are a little squirrel, and you should collect nuts for dinner to ride a tree.”

Metaphorical

“Find peanuts and acorns hidden in the tree.”

“Please do not find a predictor.”

Abstract

“Start in the bottom of tree first and if the player clear the level and find items, they can move to upstairs.”

“If player find a pine beetle or an enemy that’s not an item, they lose 1 life”

“There is 5 level. 1 level – 1, two level -2, three level – 3, four level – 4”

Mechanic

: 세로로 5줄이 있는 발판 게임. / 발판을 5개 생성. 발판에 콜라이더 판정.

: 아래에는 첫번째 다람쥐가 바구니를 들고 돌아다니고, 위쪽에는 두번째 다람쥐가 도토리를 따서 아래로 떨어뜨린다. / 첫번째 다람쥐에게 왕복 운동 스크립트를 넣고 콜라이더 트리거 판정/ 두번째 다람쥐는 상하좌우로 이동 가능한 컨트롤러를 넣고 리지드 바디 넣기. / 플랫폼을 이동할 때 콜라이더를 뚫고 이동해야 한다. On way collider를 사용 할 것.

: 가로에는 송충이, 부엉이가 기어다니고 세로에는 거미가 내려온다.

: 아래에 돌아다니는 다람쥐에게 도토리를 잘 떨어뜨리면 도토리 1개 수확.

: 도토리는 랜덤한 위치에서 스폰된다.

: 레벨이 올라가면 발판이 서서히 작아지고 간격이 넓어지며 에너미의 속도와 스폰 횟수도 늘어난다.

Enemies

: 송충이. 레벨 1에서 등장. 그냥 기어간다.

: 부엉이: 레벨 2에서 등장. 빠르게 가로로 돌진한다.

: 거미: 레벨 3에서 등장. 세로로 나타나서 플레이어를 가로막는다.

Timer

- You can move the puzzle only for a limited time for each level. Over time, the enemy appear and attack you. “1: 30, 2: 60. 3: 90, 4: 120, 5: 150”

- There is a five second timer, so they have to move the puzzle in 5 seconds.

게임 요약

- 플레이어는 다람쥐를 조작해서 도토리를 찾은 후 아래로 떨어뜨려 모은다.

- 가끔 도토리가 아닌 아이템을 찾을 수도 있다. 이 아이템은 플레이어에게 좋은 역할을 한다.

-